

## İĞDIR ÜNİVERSİTESİ

### MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ / YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

#### ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ ALIMI ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU

Yazılım Mühendisliği Bölümü Yazılım Mühendisliği Ana Bilim Dalı'na alınacak olan Araştırma Görevlisi ön değerlendirme sonuçları, 09.11.2018 tarihli 30590 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanarak yürürlüğe giren "Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına Yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmeliğin" 10. maddesi kapsamında ALES puanının %60'ı ve yabancı dil puanının %40'ı hesaplanarak belirlenmiştir.

|                          |   |  |              |                      |
|--------------------------|---|--|--------------|----------------------|
| RESMİ GAZETE İLAN TARİHİ | : | 31.12.2023   | ABD          | YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ |
| RESMİ GAZETE İLAN SAYISI | : | 32416  | KADRO UNVANI | ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ  |
| BİRİM                    |   | MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ  | KADRO DERECE | 6                    |
| BÖLÜM                    |   | YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ   | KADRO ADEDİ  | 1                    |
| İLANDA ARANAN ÖZEL ŞART  | : | Yazılım Mühendisliği/ Bilgisayar Mühendisliği/ Yapay Zeka/ Devreler ve Sistemler/ Mekatronik Mühendisliği alanlarının birinde tezli yüksek lisans/doktora yapıyor olmak. |              |                      |

| Kadro Anabilim Dalı  | Kadro İlan Sıra No | Aday Sıra No | ADI VE SOYADI         | GENEL ŞARTLAR |         |             |         | (A+B) TOPLAM | İLANDA ARANAN ÖZEL ŞARTLARA UYGUN OLUP OLMADIĞI? | ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU            | GİRİŞ SINAVININ YERİ, TARİH VE SAATİ  |
|----------------------|--------------------|--------------|-----------------------|---------------|---------|-------------|---------|--------------|--|------------------------------------|---|
|                      |                    |              |                       | ALES SAY      |         | YABANCI DİL |         |              |  |                                    |   |
|                      |                    |              |                       | PUAN          | (A) %60 | PUAN        | (B) %40 |              |  |                                    |   |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 1            | AH*** AK*****         | 86,308        | 51,785  | 83,75       | 33,500  | 85,285       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI | İğdir Üniversitesi<br>Mühendislik Fakültesi Binası<br>Şehit Bülent Yurtseven Kampüsü<br>Suveren/İĞDIR<br>B Koridoru<br><br>Tarih: 25.01.2024<br>Saat: 10:00 |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 2            | BE*** ÇE****          | 86,528        | 51,917  | 60,00       | 24,000  | 75,917       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI |   |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 3            | MU***** MÜ***** AR*** | 82,348        | 49,409  | 65,00       | 26,000  | 75,409       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI |   |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 4            | ME*** AL*****         | 84,298        | 50,579  | 60,00       | 24,000  | 74,579       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI |   |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 5            | RA*** İL**** ÇA*      | 81,852        | 49,111  | 60,00       | 24,000  | 73,111       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI |   |
| Yazılım Mühendisliği | 11                 | 6            | AB***** KA****        | 72,725        | 43,635  | 71,25       | 28,500  | 72,135       | UYGUN  | GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI |   |

|                      |    |  |                     |        |        |       |        |        |             |  |
|----------------------|----|--|---------------------|--------|--------|-------|--------|--------|-------------|--|
| Yazılım Mühendisliği | 11 |  | ME**** EM** BÜ***** | 87,115 | 52,269 | 58,75 | 23,500 | 75,769 | UYGUN DEĞİL | SINAVA GİREMEZ (ÖĞRENCİ OLUNAN BÖLÜM İLAN ŞARTINA UYGUN DEĞİL) |
|----------------------|----|--|---------------------|--------|--------|-------|--------|--------|-------------|--|